**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**13S113PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

**Projekat**

**Master Minds**



Verzija 1.0

Tim: Ocean’s 4

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 05.03.2020 | 1.0 | Inicijalna verzija | Marija Lalić, Martina Marković, Ana Šaponjić, Ana Blažić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

* **Uvod**
* **Rezime**

Definicija scenarija odjave sa naloga.

* **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

* **Reference**

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

* **Otvorena pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

* **Scenario funkcionalnosti odjave sa naloga**
* **Kratak opis**
* Administrator, moderator, registrovani korisnik imaju mogućnost da se odjave sa naloga.
* **Tok događaja**

**Uspešan scenario funkcionalnosti odjave:**

* Korisnik klikom na ’Odjava’ se odjavljuje i odlazi na stranu sa formom za prijavu.
* **Posebni zahtevi**

Nema.

* **Preduslovi**

Administrator, moderator ili registrovani korisnik treba da bude ulogovan.

* **Posledice**
* Odlazak na stranu sa formom za prijavu.